

## 1 Obsah

<b>1 OBSAH.....</b>	<b>1</b>
<b>2 ÚVOD.....</b>	<b>2</b>
<b>3 POPIS PŘÍSTROJE.....</b>	<b>2</b>
<b>4 TECHNICKÉ PARAMETRY.....</b>	<b>2</b>
<b>5 VARIANTY.....</b>	<b>3</b>
<b>6 BEZPEČNOSTNÍ POKYNY.....</b>	<b>3</b>
<b>7 MENU.....</b>	<b>4</b>
<b>8 ZÁKLADNÍ OBRAZOVKA.....</b>	<b>5</b>
<b>9 RUČNÍ PŘEHRÁVÁNÍ MELODIÍ Z PAMĚTI SIRIUS<sub>2</sub>.....</b>	<b>5</b>
<b>10 JEDNOTLIVÉ POLOŽKY MENU SIRIUS<sub>2</sub>.....</b>	<b>5</b>
10.1 BANKY ZVONĚNÍ.....	5
10.1.1 Spínání melodií mp3 - Audio.....	6
10.1.2 Spínání RELE.....	6
10.1.3 Spínání internetového rádia.....	7
10.2 HESLO.....	7
10.2.1 Odemknutí.....	7
10.2.2 Nové heslo.....	7
10.3 DATUM A ČAS.....	7
10.3.1 Nastavení data a času.....	7
10.3.2 Změna letního času.....	8
10.4 DCF.....	8
10.5 HODINY.....	8
10.6 SYSTÉM.....	9
10.6.1 Stav.....	9
10.6.2 Banka -Fce+Vst.....	9
10.6.3 Definice relé.....	10
10.6.4 Prodlévky - Stby.....	10
10.6.5 Tovární nastavení.....	10
10.6.6 Nulování Bank.....	10
10.6.7 Audio nastavení.....	10
10.6.8 Audio random.....	10
10.6.9 Radio.....	11
<b>11 MELODIE.....</b>	<b>11</b>
11.1 PŘÍPRAVA FLASH DISKU.....	11
11.2 STRUKTURA ADRESÁŘŮ A SOUBORY.....	11
<b>12 ZJEDNODUŠENÉ NÁVODY.....</b>	<b>12</b>
12.1 PRVOTNÍ SPUŠTĚNÍ SIRIUS <sub>2</sub> , ROZHLASOVÁ ÚSTŘEDNA (RÚ).....	12
12.2 PRVOTNÍ SPUŠTĚNÍ SIRIUS <sub>2</sub> , ROZHLASOVÁ ÚSTŘEDNA (RÚ), PODRUŽNÉ HODINY (PH).....	13
12.3 ZMĚNA MELODIE. MELODIE JE V PAMĚTI SIRIUS <sub>2</sub> .....	13
12.4 ZMĚNA MELODIE. MELODIE NENÍ V PAMĚTI SIRIUS <sub>2</sub> .....	13

## 2 Úvod

Elektronické signální hodiny SIRIUS<sub>2</sub> jsou určeny pro použití všude tam, kde je třeba instalovat hodiny jako zdroj impulsů v systémech jednotného času a řízení zvonění (školy, průmyslové prostory, sportoviště, veřejná prostranství apod.). Největší předností těchto hodin je jednoduchost v konstrukci a intuitivní nastavení. Hodiny SIRIUS<sub>2</sub> mají dva spínací prvky, jeden je přímo určen pro StBy režim spínání rozhlasové ústředny a druhý je univerzálně programovatelný. Dvě napěvno nastavená relé slouží k řízení hodin pro polarizovaný impuls 24 V. Hodiny jsou synchronizovány rádiopřijímačem časových značek signálu DCF - 77 (možno instalovat i přijímač GPS).

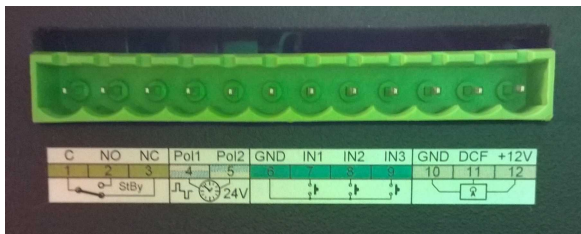
## 3 Popis přístroje



<b>USB</b>	Připojení externího disku pro přenos melodií a SW	“↓” / <b>PLAYER</b>	Pohyb dolů. Zapnutí přehrávače (dlouhý stisk)
<b>LAN</b>	Připojení LAN pro provoz internetového rádia	“↑” / <b>RADIO</b>	Pohyb nahoru. Zapnutí rádia (dlouhý stisk)
<b>F1 - F4</b>	Funkční tlačítka pro ruční spínání melodií	<b>ENT / PLAY</b>	Potvrzení volby. Start přehrávání
<b>LED „ERR“</b>	LED červená. Porucha systému (volejte dodavatele)	<b>MUTE</b>	Ztišení výstupu. (použití např. při prázdninách)
<b>LED „DCF“</b>	LED žlutá. Příjem DCF signálu (bliká)	<b>STBY</b>	StBy – ruční sepnutí rozhlasové ústředny
<b>ESC / STOP</b>	Tlačítko návratu. Zastavení přehrávání.	<b>POWER</b>	Zapnutí / vypnutí hodin SIRIUS <sub>2</sub>



<b>1.</b>	Připojení napájecího kabelu 230V
<b>2.</b>	StBy zástrčka 230V. Spínaná.
<b>3.</b>	Konektor pro výstup spínacích prvků (pouze na vyžádání)
<b>4.</b>	Výstup 75V pro školní zvonky (pouze na vyžádání)
<b>5.</b>	Audio výstup. Připojení do RÚ
<b>6.</b>	Svorkovnice

<b>1, 2, 3</b>	Připojení StBy pokud má RÚ svorku.	
<b>4, 5</b>	Připojení podružných hodin 24V PP	
<b>6, 7, 8, 9</b>	Externí vstupy. Dálkové spínání přehrávání.	
<b>10, 11, 12</b>	Připojení DCF nebo GPS	

## 4 Technické parametry

Napájení	230V / 50Hz
Příkon – varianta AUDIO + PH	20VA
Příkon – varianta AUDIO / PH / 75V	60VA
Displej	LCD 2 x 16 znaků
Tlačítka – ovládací / funkční	4 / 6
Vstupy – alarm, požár apod.	3 (spínací kontakt – 12V / 2mA)
Teplotní rozsah	0 až +40°C
Reléové výstupy – základní verze	1 StBy + spínaná zásuvka 230V / 16A
Reléové výstupy – na požadavek	1 StBy + 1 (250V / 6A přepínací)
Audio výstup	1V / 100kΩ RMS
Výstup zvonky	75V / max. 1,5A

Polarizovaný impuls hodin	24V / 0,4 A – 1 A
Délka polarizovaného impulsu	programovatelná (1 – 9sec.)
Chyba časové informace bez DCF / GPS	+/- 30sec. / rok
Záloha časové informace při výpadku napětí	1 týden
Chyba časové informace s DCF / GPS	0 sec.
Třída krytí	IP 40
Rozměry / hmotnost	435 x 205 x 90 mm / 1,2 kg ( RACK 19“)
Rozsah provozních teplot	5 – 40°C
Počet přehrávaných melodií	Max. 99 skladeb

## 5 Varianty

<i>Název</i>	<i>Typ</i>	<i>Mp3</i>	<i>Paměť</i>	<i>Pol. impuls 24V</i>	<i>75 V AC</i>	<i>poznámka</i>
<b>SIRIUS<sub>2</sub> A</b>	Audio; hodiny	ano	2GB	ano	ne	
<b>SIRIUS<sub>2</sub> B</b>	Audio; hodiny; zvonky	ano	2GB	ano	ano	

## 6 Bezpečnostní pokyny

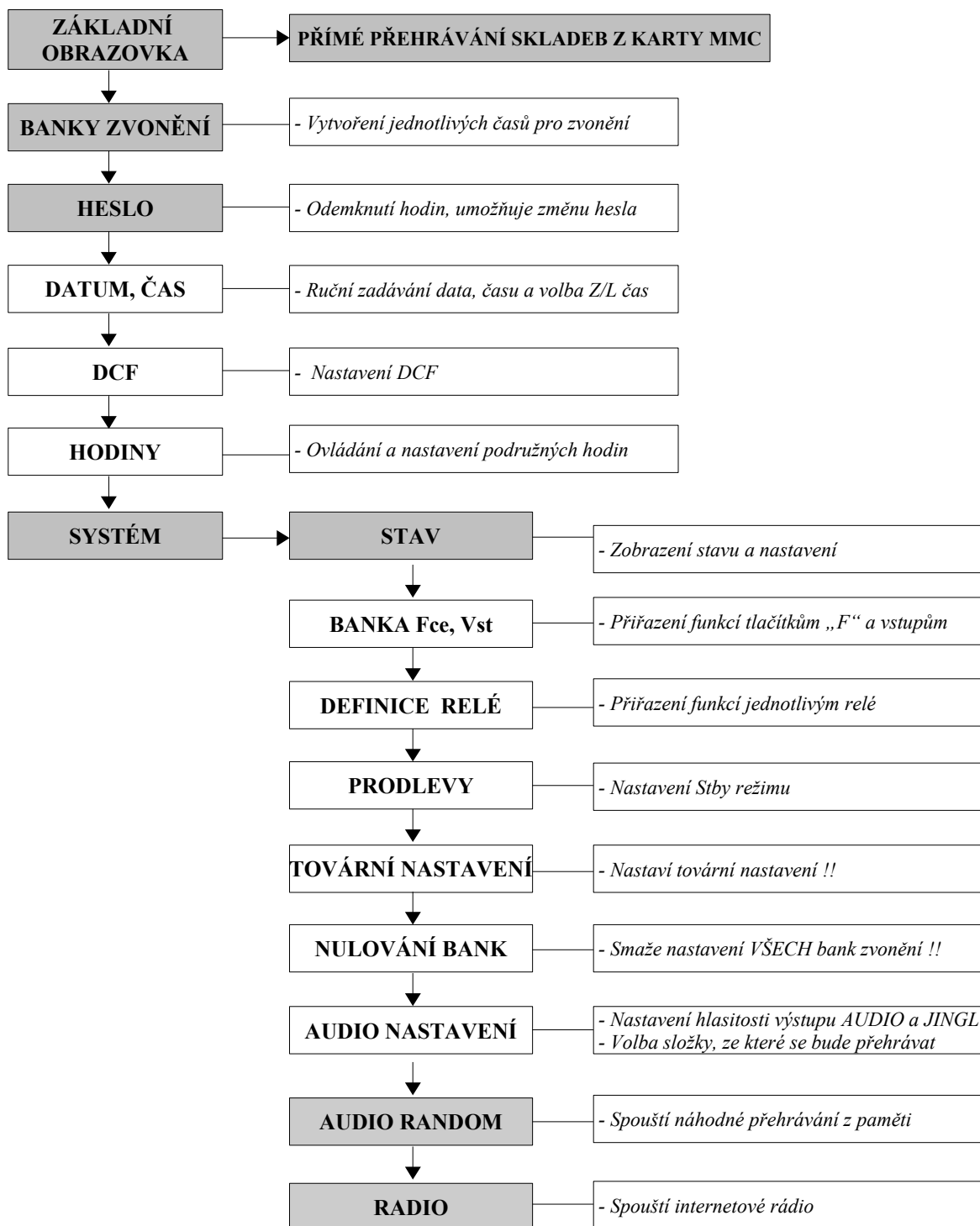
- Před uvedením hodin do provozu zkontrolujte jmenovité napětí na přívodu sítě 230V
- Přesvědčte se, že připojované vodiče nejsou poškozeny a že při připojování nejsou pod napětím
- Nepřipojujte přístroj, pokud vykazuje viditelné mechanické poškození
- Přístroj smí být opravován pouze u výrobce, nebo vyškolenými pracovníky
- Pokud přístroj vykazuje chybu, volejte naše servisní pracoviště
- Přístroj smí být provozován pouze v souladu s jeho technickými parametry

## 7 Menu

Pro pohyb v menu jsou určeny tlačítka „↑“ a „↓“. Pro výběr Vámi zvolené položky použijte tlačítko „ENT“. Pro nulování, popř. návrat zpět o jednu úroveň použijte tlačítko „ESC“

Při některých činnostech programování je rozlišen dlouhý nebo krátký stisk daného tlačítka. Dlouhý stisk (držte tak dlouho, dokud neuslyšíte dvě pípnutí) je v návodu označen jako „L\_↑“ ; „L\_↓“ ; „L\_ESC“ ; „L\_ENT“.

Do hlavního okna menu – „SIRIUS MENU“ vstupujeme, ze základní obrazovky, stisknutím „ENT“. Pomocí tlačítek pro pohyb v menu lze vybrat následující položky. Vybranou položku potvrdíme „ENT“. Zvýrazněná část schématu menu je přístupná bez zadání hesla. Celé menu je pak přístupné po zadání hesla **1632**.



## 8 Základní obrazovka

Aktuální čas						Činnost				den					
0	9	:	0	3	:	0	7		+	*	1			P	o
B	a	n	k	a	0	5					0	7	:	5	5
Následující činnost						> > > >				Čas provedení					

<b>Činnost</b>	+	= dobíhání podružných hodin
	*	= sepnutí StBy + přehrávání měloie
	1	= Ztráta signálu DCF

## 9 Ruční přehrávání melodií z paměti SIRIUS<sub>2</sub>

Protože SIRIUS umožňuje přehrávání dvou různých melodií v jeden čas, můžete melodie uložit jako dva druhy :

- **AUDIO** ( složky Sng )
- **JINGL** ( složka Jng )

V praxi to znamená, že v jeden čas můžete naprogramovat krátké upozornění pomocí JINGL (J00) a poté přehrání vlastní melodie zvonění AUDIO (Aud00). Dále můžete dva druhy využít pro hlasitější a tišší zvonění. Pomocí „AUDIO NASTAVENÍ“, zvolíte odlišnou hlasitost výstupu pro AUDIO a JINGL. BANKY ZVONĚNÍ poté nastavíte tak, aby při začátku hodiny (hlasitější) hrálo AUDIO a při konci hodiny (tišší) hrál JINGL. Bližší informace s sekci BANKY ZVONĚNÍ.

Ze stavu základní obrazovky je možné přejít přes funkční klávesy „↓“ nebo „↑“ do přímého přehrávání melodií z paměti.

- „↓“ - přehrávání položek AUDIO ze složek Sng – Sng4
- „↑“ - přehrávání melodií JINGL ze složky Jng

pořadí	název skladby (max. 13 znaků)															
0	0	_	N	a	z	e	v									
A	u	d	i	o				S	b	0	0	0	0	s		
Zvolený druh AUDIO nebo JINGL								StBy – 0=vyp. 1=zap.				Délka skladby				

### Postup:

Aby byly melodie slyšet přes rozhlasovou ústřednu, musíte RÚ zapnout pomocí StBy tlačítka. Po zvolení druhu skladby (AUDIO nebo JINGL) se ovládání přepne do režimu přehrávání (popisky PLAY / STOP pod příslušnými tlačítky). Šipkami si vyberete melodii a pomocí PLAY ji přehrajete a pomocí STOP přehrávání přerušíte.

## 10 Jednotlivé položky menu SIRIUS<sub>2</sub>

Pro pochopení jsou v následujícím popisu zobrazeny displeje, které uvidíte na svých hodinách, s vysvětlením jednotlivých položek. Blikající znak znamená, že se dá položka změnit pomocí „↓↑“. Pohyb po položkách se provádí pomocí „ENT“. Pro návrat bez uložení použijte „ESC“.

**POZOR** - Pokud provedete změnu položky a vrátíte se zpět pomocí „ESC“ tak se změna neuloží. Po změně musíte projít pomocí „ENT“ celý displej!

### 10.1 Banky zvonění

Banky zvonění (max. 80) umožňují uživateli přehrávat melodie, spouštět jednotlivá zařízení pomocí relé nebo spínat rádio a to vše na základě vlastního libovolného nastavení. Vyberte položku „Banky zvonění“ a potvrďte tlačítkem „ENT“. Banky lze kopírovat nebo přesouvat. Dlouhý stisk (držte tak dlouho, dokud neuslyšíte dvě pípnutí) je v návodu označen jako „L\_↑“ ; „L\_↓“ ; „L\_ESC“ ; „L\_ENT“.

- kopírování** – vyberte banku. Pomocí „L\_ENT“ ji zkopírujte na pozadí. Ekvivalent Ctrl + C ve Windows  
 – vyberte pomocí „↓↑“ banku ZA kterou chcete Vaši zkopírovanou banku vložit a stiskněte „L\_↓“.  
 Ekvivalent Ctrl + V ve Windows  
 – banka se vloží a ostatní banky se posunou a dojde k rozšíření celkového počtu bank.

- přesouvání** – vyberte banku. Pomocí „L\_↑“ ji vyjmete a uložíte na pozadí. Při této operaci dojde ke snížení počtu bank a ostatní banky se posunou

– vyberte pomocí „↑↓“ banku ZA kterou chcete Vaši vyjmutou banku vložit a stiskněte „L\_↓“

**Pozor** – pokud bude již plný počet bank, tak nová banka již nejde vložit!

### 10.1.1 Spínání melodií mp3 - Audio

číslo banky		přepínač	další volby					dny v týdnu						
0	1	:	A	u	d	3	0	-	-	-	-	-	-	-
1	2	:	0	0	:	0	0	1	x		J	0	0	
čas spuštění								počet opak.		Jingl - upozornění				

#### Postup:

- bliká první číslo - pomocí šipek si vyberte číslo banky. Potvrďte ENT
- bliká „:“ - v poli přepínače použijte „↑“ a zvolte „Aud00“. Potvrďte ENT
- bliká první číslo za Aud – pomocí šipek vyberte číslo melodie. Potvrďte ENT
- pomocí šipek a ENT nastavte dny v týdnu, kdy má být banka aktivní 1-PO; 2-ÚT; 3-ST; 4-ČT; 5-PÁ; 6-SO; 7-NE.
- nastavte čas spuštění
- nastavte počet opakování skladby
- nastavte první melodii (Jingl) jako upozornění před melodií AUDIO, nastavte za J její číslo. Pokud nechcete první melodii musí tam být J00. Zde je také možnost různých hlasitostí výstupů. JINGL tišší , AUDIO hlasitější.

Změna období funkčnosti banky :

- bliká „:“ v poli přepínače použijte „↓“ a nastavte dobu provozu banky
- **D** – tovární nastavení je 01.01 - 31.12. Pro použití pouze na školní rok nastavte 01.09 – 30.06
- **ZIMA** – provoz pouze v období zimního času
- **LÉTO** – provoz pouze v období letního času

### 10.1.2 Spínání RELE

číslo banky		přepínač	další volby					dny v týdnu						
0	2	:	x	x	x	x	x	-	-	-	-	-	-	-
1	2	:	0	0	:	0	0	0	0	m	1	5	s	
čas spuštění								minuty		sekundy				

#### Postup:

- bliká první číslo - pomocí šipek si vyberte číslo banky. Potvrďte ENT
- bliká „:“ - v poli přepínače použijte „↑“ a zvolte „xxxxx“. Potvrďte ENT
- bliká první x – pomocí šipek vyberte číslo zařízení. (viz. Definice relé „Z1-5“) Potvrďte ENT
- pomocí šipek a ENT nastavte dny v týdnu, kdy má být banka aktivní 1-PO; 2-ÚT; 3-ST; 4-ČT; 5-PÁ; 6-SO; 7-NE.
- nastavte čas spuštění
- nastavte délku sepnutí

Změna období funkčnosti banky :

- bliká „:“ v poli přepínače použijte „↓“ a nastavte dobu provozu banky
- **D** – tovární nastavení je 01.01 - 31.12. Pro použití pouze na školní rok nastavte 01.09 – 30.06
- **ZIMA** – provoz pouze v období zimního času
- **LÉTO** – provoz pouze v období letního času

### 10.1.3 Spínání internetového rádia

číslo banky		přepínač	další volby					dny v týdnu						
0	2	:	R	a	d	0	0	-	-	-	-	-	-	-
1	2	:	0	0	:	0	0	0	0	m	1	5	s	
čas spuštění								minuty		sekundy				

#### Postup:

- bliká první číslo - pomocí šipek si vyberte číslo banky. Potvrďte ENT
- bliká „ : “ - v poli přepínače použijte „↑“ a zvolte „Rad00“. Potvrďte ENT
- bliká první číslo za Rad – pomocí šipek vyberte stanici. Viz nastavení Rádia. Potvrďte ENT
- pomocí šipek a ENT nastavte dny v týdnu, kdy má být banka aktivní 1-PO; 2-ÚT; 3-ST; 4-ČT; 5-PÁ; 6-SO; 7-NE.
- nastavte čas spuštění
- nastavte délku sepnutí rádia

Změna období funkčnosti banky :

- bliká „ : “ v poli přepínače použijte „↓“ a nastavte dobu provozu banky
- **D** – tovární nastavení je 01.01 - 31.12. Pro použití pouze na školní rok nastavte 01.09 – 30.06
- **ZIMA** – provoz pouze v období zimního času
- **LÉTO** – provoz pouze v období letního času

### 10.2 Heslo

Tato položka slouží pro odemknutí blokových funkcí. Zde je možno nastavit a předdefinovat heslo pro vstup do důležitých částí programu. Tím je zamezeno náhodným zrušením nebo přepsáním parametrů nepovolanou osobou.

V případě ztráty hesla je možné požádat výrobce o tovární heslo. Systém se automaticky zamkne pokud nedošlo k aktivaci kláves po dobu delší než 10min.

Po vybraní položka HESLO se zpřístupní položky „Odemknutí“ a „Nové heslo“. Opět pomocí „↓↑“ vybereme tu požadovanou položku.

#### 10.2.1 Odemknutí

	Z	a	d	a	n	i		h	e	s	l	a	:		
						1	6	3	2						

Bliká první nula v pořadí. Pomocí „↓↑“ zvolíme požadované číslo a potvrdíme „ENT“. Takto vyplníme všechny čísla hesla. V případě správně zadaného hesla se objeví potvrzení OK a můžeme pokračovat v programování. V opačném případě se objeví ERROR a celou operaci je nutné zopakovat a zadat správně heslo. Tovární heslo je **1632**.

#### 10.2.2 Nové heslo

Po zadání platného hesla můžete toto heslo změnit. Pečlivě si nové heslo poznamenejte. V případě ztráty hesla je nutno přivolat technika, popř. zaslat hodiny do firmy IMPULS-B !!

### 10.3 Datum a čas

Tato část menu umožňuje nastavit a sledovat čas, datum a nastavit přechod zimní/letní čas.

Nastavené datum							volba L/Z času								
1	4	.	0	4	.	0	7	L	C	:	a				
P	a		L	e	t	o		1	1	:	2	7	:	3	3
den		typ času					Nastavený čas								

#### 10.3.1 Nastavení data a času

Datum a čas nastavte pomocí „↓↑“ a potvrzujte „ENT“. Pokud nepoživáte nastavení pomocí DCF musíte nastavit vše ručně. Jestliže DCF používáte, tak se položky, datum, hodina, minuta a sekunda se již nastavovat nemusí.

### 10.3.2 Změna letního času

na displeji je označen jako **LC** a pokud je nastaven na

- **a = ANO** umožní automatický přechod na letní čas a zpět na zimní v obvyklých dobách
- **n = NE** čas se koriguje anténou DCF nebo GPS, ale nebere se v úvahu možné změny letního a zimního období.

V Evropě se letní/zimní čas používá prakticky ve všech státech, mimo Evropu není však běžný.

### 10.4 DCF

Nastavení přesného času s použitím přijímače časového signálu DCF77 nebo přijímače družicového signálu GPS. Pokud používáte DCF nebo GPS tak všechny parametry si SIRIUS nastaví sám. Musíte mít stav DCF nastaveno na ST.

stav DCF		inverze vstupu			zvuková indikace			stav příjmu signálu					
S	T	I	:	a	M	:	n	E	6	3	0	1	
0	0	:	0	0	:	0	0	.	0	0	.	0	0
přijatý čas z DCF							přijaté datum z DCF						

**stav DCF:** ST = zapnutý příjem a nastavování času

OF = vypnuto

ON = zapnutý příjem, ale data se NENASTAVUJÍ

**inverze vstupu I:** a = invertovaný

n = přímý

**zvuková indikace:** a = zapnuto - každá chyba v přijímaném znaku je indikována třemi rychlými pípnutími za sebou. Přijmutí znaku o správné délce, ale nesynchronizovaného je indikováno jedním pípnutím. Pokud znaky o správné délce chodí pravidelně tzn. přestaly chodit poruchy, pípnutí přichází pravidelně se znaky každou 1s. Po přijmutí synchronizačního pulsu pravidelně přicházející synchronizované znaky zvukovou indikaci nemají.

n = vypnuto

**stav příjmu:** E první pozice = čas nebyl správně přijat

\* první pozice = příjem je bez chyb

Při instalaci antény DCF doporučujeme zapnout zvukovou signalizaci. Pravidelné pípnání ve vteřinových intervalech Vám indikuje správné umístění antény. Při montáži je vhodné mít hodiny v základním zobrazení. Pokud červená LED dioda zhasne Vaše instalace byla úspěšná a hodiny jsou nyní řízené signálem DCF. Jakmile najdete dobrý signál setrvejte s anténou na místě cca 4 minuty. Po synchronizaci hodin můžete anténu přichytit.

Ze zkušeností víme, že v místnosti s vakuovými dvojskly je signál slabší a je velmi obtížné jej najít. V tomto případě doporučujeme přijímač GPS.

### 10.5 Hodiny

Zde je ovládání podružných hodin v budově. Máte možnost nastavení času na podružných hodinách (čas na hodinových číselnících). Je nutno nastavit skutečně zobrazovaný stav číselníků, protože podle toho systém pozná, jestli má čas dokrokovat nebo počkat, podle toho co je rychlejší. Nastavení je možno jen v režimu STOP.

ovládání hodin					stav relé		čas na podružných hodinách							
S	T	A	R	T	-	*	1	2	:	0	0			
1	m	i	n	-	1	2	h	H	L	:	5	/	2	s
parametry impulzu							délka a prodleva impulzu							



<b>ovládání hodin:</b>	START	= normální chod
	STOP	= zastavit chod hodinových strojků
	RYCHL	= rychlý chod strojků.
<b>stav rele:</b>	*	= hvězdičkami je indikováno sepnutí jednoho nebo druhého relé
<b>čas na podruž. hod.:</b>	a	= stínový čas hodinových strojků, který je nutné zadat ručně. Čas je zobrazován ve 12 hodinovém módu.
<b>parametry impulzu:</b>	1/2m - 12h	= 30s impuls ve 12 hodinovém formátu
	1min - 12h	= 1min. impuls ve 12 hodinovém formátu
	1min - 24h	= 1min. impuls ve 24 hodinovém formátu. Vhodný pro digitální hodiny
<b>délka a prodleva:</b>	H	= délka sepnutí relé. Možno nastavit 1 – 9 sekund
	L	= délka mezery mezi impulzy. Možno nastavit 1 – 9 sekund

**Postup :**

- 1) zastavte podružné hodiny pomocí „STOP“
- 2) nastavte čas který je aktuálně na podružných hodinách
- 3) zvolte správné parametry impulzu
- 4) zvolte správné délky impulzu a prodlev
- 5) pomocí „START“ v ovládání hodin, spusťte hodiny
- 6) zkontrolujte všechny podružné hodiny

**POZOR** - Tam, kde je na jedné lince použito více hodinových strojů s nezávislými motory, může kvůli různé rychlosti posuvu dojít k nejednotnosti času na hodinách. Je nutno seřadit jednotlivé strojky podle jednoho referenčního strojku.

**10.6 Systém**

Položka **Systém** se dále dělí na následující části podmenu. Pohyb v tomto podmenu je stejný jako v jiných případech:

**10.6.1 Stav**

výrobní číslo										Err		Adr				
N	.	0	0	0	6		i	2	c	:	0	0	/	D	3	
R	8		S	s	0	2			r	0	8			a	C	4
počet relé		typ hodin a číslo SW					počet restartů			stavy systémů						

<b>Err</b>	ukazuje počítadlo chyb komunikace		
<b>Adr</b>	identifikuje periferii, na které došlo k chybě.		
<b>Stavy systému</b>	0x80 – prvotní nastavení	0x40 – reset od posledního mazání	0x20 – odemknuto
<i>Určeno pro pokročilou diagnostiku</i>	0x10 – dohánění času	0x08 – chyba přenosu záložní RAM	0x04 – chyba přenosu archivní EEPROM
	0x02 – chyba sekvence	0x01 – blokáce zvonění	

**10.6.2 Banka –Fce+Vst**

Tato část umožňuje definovat činnost, která se vykoná po zmáčknutí funkčního tlačítka „**F1 až F4**“. Funkce (Fce) na hodinách se aktivuje po sepnutí vstupů hodin „**In1 ; In2 ; In3**“. Nastavte požadovanou funkci a potvrďte „**ENT**“.

		<b>F</b>	<b>1</b>		:		<b>B</b>	<b>a</b>	<b>n</b>	<b>k</b>	<b>a</b>	<b>0</b>	<b>0</b>		
<b>V</b>	<b>s</b>	<b>t</b>	<b>1</b>		:		<b>B</b>	<b>a</b>	<b>n</b>	<b>k</b>	<b>a</b>	<b>0</b>	<b>0</b>		

Uvědomte si, že musíte mít správně nastavenou banku zvonění. Například pokud budete chtít spustit tlačítkem F1 požární poplach, musíte mít tento poplach nastavený v bance zvonění. Poté nastavte F1 : Banka40

4	0	:	A	u	d	2	7		-	-	-	-	-	-	-
0	0	:	0	0	:	0	0			1	x		J	0	0

### 10.6.3 Definice relé

Zde se přiřazují jednotlivým relé požadované zařízení, zvonek nebo řízení hodin. První dvě relé jsou pevně naprogramované pro hodiny. Jejich nastavení NEMĚNIT !!

Dalším relé (musí být samozřejmě osazeny) lze přiřadit jednotlivé zařízení. Číslo za druhem zařízení je pořadové číslo zařízení. Např. . Z1 = zařízení 1; Y1 = Stby relé

relé č. 1			relé č. 2			relé č. 3			relé č. 4		
1	H	1	2	H	2	3	Z	1	4	Z	1
5	Y	1									
relé č. 5											

**H** – hodiny

**Z** – zařízení, např. Zvonek 75V

**Y** – Stby režim (vhodné pro použití na školní ústředny)

**N** – NIC (neosazené nebo nevyužívané relé)

### 10.6.4 Prodlevy - Stby

Stby se hlavně využívá pro spuštění rozhlasové ústředny před vlastním zvoněním. Nastavení času se provede podle toho kolik času potřebuje ústředna pro start. Zapněte ústřednu a změřte si za jakou dobu je ústředna připravena k provozu. Poté k tomuto času přidejte cca 1s a poté zadejte výsledný čas.

				S	t	b	:	0	0	s				

### 10.6.5 Tovární nastavení

Zde lze nastavit celé zařízení do továrního nastavení a vše vymazat.

### 10.6.6 Nulování Bank

Zde je možné vynulovat všechny „**Banky zvonění**“ a předejít nežádoucímu sepnutí, které je omylem naprogramováno ve vyšších číslech bank.

### 10.6.7 Audio nastavení

Tato část slouží pro nastavení hlasitosti výstupu AUDIO nebo JINGL. Dále si volíte složku **Banka zvuku**, ze které se budou přehrávat melodie pro zvonění nebo player.

Hlasitost JINGL						Hlasitost AUDIO									
V	o	l	J	-	9 9	V	o	l	-	9 9					
		B	a	n	k	a			z	v	u	k	u	-	3
Složka k přehrávání melodií zvonění															

### 10.6.8 Audio random

Je určeno pro přehrávání melodií ze složky, viz článek 10.6.7. Melodie se přehrávají v náhodném výběru až do vypnutí.

#### Postup :

1. Zvolte „Audio random“
2. Stiskněte ENT pro začátek nebo ESC pro ukončení přehrávání melodií
3. Pro opuštění menu použijte L\_ESC

### 10.6.9 Radio

Pokud máte připojený internet pomocí LAN, zde můžete spustit internetové rádio.

#### Postup :

1. Zvolte rádio
2. Stiskněte ENT pro začátek nebo ESC pro ukončení přehrávání rádia
3. Šipkami zvolte stanici
4. Pro opuštění menu použijte L\_ESC

## 11 Melodie

Melodie jsou uloženy v hodinách SIRIUS v paměti. Přenos melodií z/do této paměti probíhá po zasunutí USB disku nebo flash disku do konektoru USB na předním panelu.

### 11.1 Příprava flash disku

Při prvním použití USB disku nebo flash disku, zasuňte do USB na předním panelu SIRIUS.

1. Zasuňte médium do USB
2. Vyberte - - - KOPIE na USB flash - - -
3. Po ukončení se objeví OK
4. Vytáhněte médium z USB
5. Zasuňte jej do PC nebo notebooku. Flash disk se přihlásí jako externí disk.
6. Po otevření uvidíte složku **Sirius** a v ní podsložky **Jng; Sng; Sng1; Sng2; Sng3 a Sng4**
7. Pokud ano, tak vše proběhlo jak má a flash disk je připraven pro přenos dat

### 11.2 Struktura adresářů a soubory

Zde je seznam souborů a adresářová struktura hlavního adresáře **Sirius**, který je vytvořen na flash disku při prvním přenosu dat z hodin SIRIUS<sub>2</sub>. Tyto soubory jsou stále v hodinách SIRIUS<sub>2</sub> a pokud je smažete nic se neděje. Při novém vyčtení paměti ( čl. 11.1 ) se opět soubory obnoví. Takto se obnoví struktura při použití Továrního nastavení SIRIUS<sub>2</sub>.

Přípony mp0 a mp6 jsou napsány úmyslně, kvůli řazení melodií. Nemusíte je přepisovat. SIRIUS je pozná. Vaše melodie, které si budete přidávat mějte s klasickou příponou mp3.

Jakmile propojíte hodiny s rozhlasovou ústřednou a zapnete SIRIUS<sub>2</sub>, je připravený na zvonění pomocí mp3. To znamená, že bude zvonit následovně :

Číslo banky	Melodie (dle zvolené banky zvuku)	Platnost	Čas spuštění	Počet opakování	Melodie JINGL
01	Aud01	Po – Út – St – Čt – Pá	07:00:00 – ZH <b>Začátek</b> hodiny	1 x	J00
02	Aud02	Po – Út – St – Čt – Pá	07:45:00 – KH Konec hodiny	1 x	J00
03	Aud03	Po – Út – St – Čt – Pá	07:55:00 – PZ Předzvonění	1 x	J00
04	Aud01	Po – Út – St – Čt – Pá	08:00:00 – ZH <b>Začátek</b> hodiny	1 x	J00
05	Aud02	Po – Út – St – Čt – Pá	08:45:00 – KH Konec hodiny	1 x	J00
06	Aud01	Po – Út – St – Čt – Pá	08:55:00 – ZH <b>Začátek</b> hodiny	1 x	J00
07	Aud02	Po – Út – St – Čt – Pá	09:40:00 – KH Konec hodiny	1 x	J00
08	Aud03	Po – Út – St – Čt – Pá	09:55:00 – PZ Předzvonění	1 x	J00
09	Aud01	Po – Út – St – Čt – Pá	10:00:00 – ZH <b>Začátek</b> hodiny	1 x	J00
10	Aud02	Po – Út – St – Čt – Pá	10:45:00 – KH Konec hodiny	1 x	J00
11	Aud01	Po – Út – St – Čt – Pá	10:55:00 – ZH <b>Začátek</b> hodiny	1 x	J00
12	Aud02	Po – Út – St – Čt – Pá	11:40:00 – KH Konec hodiny	1 x	J00
13	Aud01	Po – Út – St – Čt – Pá	11:50:00 – ZH <b>Začátek</b> hodiny	1 x	J00
14	Aud02	Po – Út – St – Čt – Pá	12:35:00 – KH Konec hodiny	1 x	J00
15	Aud01	Po – Út – St – Čt – Pá	12:45:00 – ZH <b>Začátek</b> hodiny	1 x	J00
16	Aud02	Po – Út – St – Čt – Pá	13:30:00 – KH Konec hodiny	1 x	J00

Z tabulky je zřejmé, že skladba s pořadovým číslem 01 (Aud01) je určena pro začátek hodiny, Aud02 pro konec hodiny a Aud03 pro předzvonění. Pokud v nastavení Audia (čl. 10.6.7) zvolíte Banku zvuku – 1 tak budou zvonit tři melodie ze složky Sng1. Pokud chcete vánoční melodie, stačí změnit Banku zvuku na 3.

Samozřejmě, že melodie nejsou striktně dány jako 01, 02 a 03 .... můžete si zvolit jako chcete. Toto je tovární

nastavení.

Jestliže se Vám přednastavené melodie nelíbí, pouze do složek nakopírujte melodie vlastní s příponou mp3. Vaše melodie se zařadí PŘED stávající mp6 a budou se přehrávat dle nastavení zvonění.

Název adresáře	Název adresáře	Obsah - soubory			Trvání mm:ss
		Název	Přípona	Popis	
Sirius	Jng	01 Pozarni	mp0	vyhlášení požárního poplachu	01:26
		02 Chemicky	mp0	vyhlášení chemického poplachu	00:21
		03 Zatopova	mp0	vyhlášení poplachu, zátopová vlna	00:18
		04 Konec popl	mp0	vyhlášení konce poplachu	00:30
		05 Hymna	mp0	Státní hymna České Republiky	01:13
		06 Jingl	mp0	krátké zvukové upozornění. Vhodné pro konec hodiny.	00:03
		07 Jingl	mp0	krátké zvukové upozornění. Vhodné pro konec hodiny.	00:05
		08 Jingl	mp0	krátké zvukové upozornění. Vhodné pro konec hodiny.	00:02
		09 Jingl	mp0	krátké zvukové upozornění. Vhodné pro konec hodiny.	00:04
		10 Jingl	mp0	krátké zvukové upozornění. Vhodné pro konec hodiny.	00:05
		11 Jingl	mp0	krátké zvukové upozornění. Vhodné pro konec hodiny.	00:05
		12 Zvonek 11	mp0	Zvuk klasického zvonku v délce 11s	00:11
		13 Zvonek 16	mp0	Zvuk klasického zvonku v délce 16s	00:16
Sng Banka zvuku - 0	Sng	01ZHPirati	mp6	Melodie Piráti z Karibiku. ZH použito jako začátek hodiny.	00:14
		02KHBobBobek	mp6	Melodie Bob a Bobek. KH použito jako konec hodiny.	00:10
		03PZPanter	mp6	Melodie Růžový Panter. PZ použito jako předzvonění.	00:08
		04VST Po	mp6	Melodie Adamsova rodina. VST použito pro vstup do školy v Pondělí	03:16
		05VST Ut	mp6	Melodie Růžový Panter. VST použito pro vstup do školy v Úterý	04:30
		06VST St	mp6	Melodie Improvizace AVIVA. VST použito pro vstup do školy v Středa	04:31
		07VST Ct	mp6	Melodie Improvizace AVIVA. VST použito pro vstup do školy v Čtvrtek	04:39
		08VST Pa	mp6	Melodie Kill Bill. VST použito pro vstup do školy v Pátek	04:21
Sng1 Banka zvuku - 1	Sng1	01 ZHReggae	mp6	Melodie Reggae. ZH použito jako začátek hodiny.	00:29
		02 KHEfect	mp6	Melodie. KH použito jako konec hodiny.	00:11
		03 PZEfect	mp6	Melodie .PZ použito jako předzvonění.	00:14
Sng2 Banka zvuku - 2	Sng2	01 ZHArtic	mp6	Melodie. ZH použito jako začátek hodiny.	00:17
		02 KHMasinka	mp6	Melodie Jede jede mašinka. KH použito jako konec hodiny.	00:08
		03 PZExpect	mp6	Melodie .PZ použito jako předzvonění.	00:13
Sng3 Banka zvuku - 3	Sng3	01ZHVanocni	mp6	Melodie Vánoční motiv – Let It Snow. ZH použito jako začátek hodiny.	00:15
		02KHVanocni	mp6	Melodie Vánoční motiv – Merry Christmas. KH použito jako konec hodiny.	00:13
		03PZVanocni	mp6	Melodie Vánoční motiv – Rolničky.PZ použito jako předzvonění.	00:22
Sng4 Banka zvuku - 4	Sng4	Zde je umístěno 73 melodií, které mohou být použity pro libovolné zvonění.			

**V paměti SIRIUS<sub>2</sub> jsou skladby složené hudebním studiem AVIVA. Autorská práva patří firmě IMPULS-B, s.r.o. Jakékoliv úpravy a kopírování skladeb za účelem dalšího šíření je možno pouze se souhlasem majitele.**

## 12 Zjednodušené návody

### 12.1 Prvotní spuštění SIRIUS<sub>2</sub>, rozhlasová ústředna (RÚ)

1. Připojte DCF anténu do příslušných svorek dle návodu k DCF

2. Připojte napájení rozhlasové ústředny do zástrčky na zadním panelu SIRIUS<sub>2</sub>
3. Připojte napájení SIRIUS pomocí dodaného kabelu
4. Propojte audio – CINCH na zadním panelu SIRIUS (libovolný) a příslušný audio vstup na RÚ
5. Zapněte RÚ (spínačem na panelu RÚ) POZOR! RÚ bude stále bez napětí
6. Zapněte POWER na hodinách SIRIUS<sub>2</sub>
7. Pro vyzkoušení funkce stiskněte STBY na předním panelu SIRIUS<sub>2</sub>. RÚ se zapne. Opětovným stisknutím STBY se RÚ vypne. Toto je správná funkce
8. Na SIRIUS<sub>2</sub> zadejte heslo. Čl. 10.2
9. Pokud nepoužíváte DCF nebo zatím nemáte signál, nastavte ručně datum a čas. čl. 10.3
10. Nastavte prodlevy StBy pro sepnutí RÚ. Dle jednotlivých typů ústřed. Většinou stačí 05-07s. Čl. 10.6.4.
11. Připravte si flash disk (není nutné, pokud nechcete vlastní melodii) čl. 11.1.
12. Zjistěte jaké chcete melodie zvonění. čl. 9 / čl. 11 / čl. 10.6.7
13. Přistupte programování časů zvonění. čl. 10.1.

### 12.2 Prvotní spuštění SIRIUS<sub>2</sub>, rozhlasová ústředna (RÚ), podružné hodiny (PH)

1. Připojte DCF anténu do příslušných svorek dle návodu k DCF
2. Připojte okruh PH do příslušných svorek. čl. 3
3. Připojte napájení rozhlasové ústředny do zástrčky na zadním panelu SIRIUS<sub>2</sub>
4. Připojte napájení SIRIUS pomocí dodaného kabelu
5. Propojte audio – CINCH na zadním panelu SIRIUS (libovolný) a příslušný audio vstup na RÚ
6. Zapněte RÚ (spínačem na panelu RÚ) POZOR! RÚ bude stále bez napětí
7. Zapněte POWER na hodinách SIRIUS<sub>2</sub>
8. Pro vyzkoušení funkce stiskněte STBY na předním panelu SIRIUS<sub>2</sub>. RÚ se zapne. Opětovným stisknutím STBY se RÚ vypne. Toto je správná funkce
9. Na SIRIUS<sub>2</sub> zadejte heslo. Čl. 10.2
10. Pokud nepoužíváte DCF nebo zatím nemáte signál, nastavte ručně datum a čas. čl. 10.3
11. Nastavte prodlevy StBy pro sepnutí RÚ. Dle jednotlivých typů ústřed. Většinou stačí 05-07s. Čl. 10.6.4.
12. Nastavte PH na chodbách. čl. 10.5.
13. Připravte si flash disk (není nutné, pokud nechcete vlastní melodii) čl. 11.1.
14. Zjistěte jaké chcete melodie zvonění. čl. 9 / čl. 11 / čl. 10.6.7
15. Přistupte programování časů zvonění. čl. 10.1.

### 12.3 Změna melodie. Melodie JE v paměti SIRIUS<sub>2</sub>

1. Nejprve si najdi melodii v paměti :
  - o pomocí ↓ prohledáváš Audio složku Sng (pokud chceš jinou složku, změň ji. čl. 10.6.7 – Banka zvuku)
  - o pomocí ↑ prohledáváš složku Jngl
  - o vyber si číslo melodie (první číslo NE název melodie)
2. Pokud máš vybráno přejdi do menu → Banky zvonění
3. Najdi si příslušný čas zvonění, u kterého chceš změnit melodii a změň ji. čl. 10.1.1.

Pokud se Vám zdají melodie „ohrané“ a chcete je vyměnit, nemusíte měnit vše v Bankách zvonění. Stačí změnit Banku zvuku. čl. 10.6.7

### 12.4 Změna melodie. Melodie NENÍ v paměti SIRIUS<sub>2</sub>

1. Připrav si flash disk dle návodu v čl. 11.1.
2. Takto připravený flash disk připoj k PC nebo notebooku. Ten se přihlásí jako externí disk.
3. Najdi na flash disku složku Sirius. Zde je struktura jako v čl. 11.2.
4. Vlož si vlastní melodie do libovolné složky. Doporučuji Sng nebo Sng1
5. Vysuň flash disk
6. Připoj flash disk do předního USB na SIRIUS<sub>2</sub>
7. Šípkami zvol Přepis do Siria a potvrď ENT
8. Po zápisu vyjmi flash disk
9. Poté si najdi melodii v paměti :
  - o pomocí ↓ prohledáváš Audio složku Sng (změň banku zvuku na takovou kde jsi kopíroval melodie. čl. 10.6.7 – Banka zvuku)
  - o pomocí ↑ prohledáváš složku Jngl
  - o vyber si číslo melodie (první číslo NE název melodie)
10. Pokud máš vybráno přejdi do menu → Banky zvonění
11. Najdi si příslušný čas zvonění, u kterého chceš změnit melodii a změň ji. čl. 10.1.1.

Pokud se chcete držet naší filozofie, můžete si do složek Sng – Sng4 nakopírovat vždy pro třech různých melodiích s označením 01ZH ; 02KH ; 03PZ. Poté budete měnit zvonění pouhou změnou Banky zvuku. To znamená, že nemusíte měnit každé zvonění zvlášť v menu Banky zvonění. Vše záleží pouze na Vás a Vašich prioritách.